

ITSF REGLAS (versión corta)



1. Sorteo

El ganador del **SORTEO**, - lanzamiento de moneda- puede elegir entre sacar o elegir lado de la mesa.



6. Cambio de lado

Después de cada partida, los jugadores/equipos cambian de lado de la mesa



2. Saque

Se coloca la bola en la figura central de la barra de medios. Se pregunta al contrario si está preparado. Cuando te responda que si, pasas la bola a otra figura



7. Vueltas

No están permitidas. Si alguien dispara dando vueltas con las barras, sacará el contrario desde el medio



3. Bola fuera

Cuando un jugador hace que la bola vaya fuera de la mesa debido a la potencia del disparo, se le da la bola a la barra de defensas



8. Gol

Un gol puede ser marcado desde cualquier barra. Si la bola entra y sale de la portería se considera gol



4. Tiempo muerto

Están permitidos dos tiempos muertos por partida. Solo el jugador que tiene la posesión puede solicitarlo. Si la bola no está en juego lo pueden solicitar ambos.



9. JUEGO LIMPIO

No se puede golpear la mesa con las barras. No se puede meter las manos en la mesa. No se puede levantar la mesa.



5. Pases

Después de cada saque, la bola debe de tocar dos figuras antes de pasar a otra barra .



10. Límite de tiempo

La bola puede estar en la barra de medios durante 10 segundos y en el resto durante 15. Si se sobrepasa en la barra de 3 figuras, pasa a la barra de 2 del contrario. En el resto de casos, pasa a la barra de 5 del contrario .