

МФФМ ПРАВИЛА

(Кратка версия)



1. Хвърляне на монета

Мачът започва с хвърляне на монета и победителят може да избере ТОПЧЕ или СТРАНА.



7. Въртене на ръчката НЕ Е РАЗРЕШЕНО!

В случай на реализиране на пас/удар, изпълнен с въртане на ръчката повече от един оборот, играта се възстановява с топче на петицата за другия отбор.



2. Започване на играта

Играта започва като топчето се слага по средата на петицата /ръчката с петте фигури/. Трябва да попитате опонента си дали е готов и преди да предвижите топчето към друга ръчка, то трябва да е докоснало втора фигура от 5-цата. Започва се винаги с централния играч на средната линия.



8. Гол

Гол може да се реализира от всяка ръчка и фигура. Топче, което влезе и излезе от вратата се счита за гол.



3. Топка извън масата

Когато топката излезе извън игралното поле от страната, която е отправила удара, топката се дава на двойката или вратаря на опонента.



9. ФЕЪР ПЛЕЙ /FAIR PLAY/

НЕ удряйте и блъскайте ръчките в страничната стена силно. НЕ слагайте ръцете си на масата, докато топчето е в игра. НЕ повдигайте масата.



4. Тайм-аут

Два таймаута от по 30 секунди са разрешени във всяка игра. Само състезател, който притежава топчето и го владее може да иска тайм-аут, докато топчето е в игра. Когато топчето е извън игра/между головете, например/ и двата отбора могат да поискат тайм-аут.



10. ВРЕМЕРИ ОГРАНИЧЕНИЯ

За всяка ръчка има времеви ограничения – за 5-цата това са 10 секунди, а за всички останали /ръчката на вратаря и 2-ката се счита за една/ – по 15 секунди. При превишаване на времевите ограничения, докато топчето е на 3-ката – то се връчва на 2-ката на опонента. При всяко друго превишаване на времето – топчето отива на 5-цата на опонента.



5. Подавания/пасове

След всяко започване на играта, топчето трябва да докосне поне две фигури, преди да напусне ръчката, от която е стартирала или възстановена играта.



CODE of Honor

Футболът на маса /джагите са удоволствие!
Уважавайте опонента си!
Стискайте си ръцете преди началото и след мача.
Винаги започвайте или възстановявайте играта, когато сте убедени, че опонентът ви е готов! <<ГОТОВИ?>>



6. Смяна на страната на масата

След всяка игра отборите могат да сменят страните на масата.