



# ROLLERBALL

## Спортни правила

[www.tablesoccer.org](http://www.tablesoccer.org)

# I – ДВОЙКИ

## Сервиране и протокол "Готов"

Играта започва с топка от спряло положение, на която и да е от фигурите на вратарските лостове. Играчът трябва да попита директния си противник дали той/тя е „Готов/а“ или чрез смислово подобен въпрос, като противникът има 3 секунда, за да отговори „Готов/а; Започвай/Давай“ .

1. Преди топката да може да бъде изнесена, тя трябва да докосне задната стена и поне една от страничните стени. Броенето на докосвания започва след като топката удари задната стена и поне една от страничните стени.
2. На двата вратарски лоста са позволени максимум 3 докосвания на топката, които включват блокове, подавания между фигурите на един и същи лост и изстрели.
3. Придържайки се в рамките на максималния брой позволени докосвания, топката може да се удари в страните на масата (и в задната страна, и в страничните стени) и да се подаде между вратарския лост и този на защитата и обратно.
4. На лостовете в нападение са разрешени максимум 3 докосвания, които включват умишлено и/или неволно спиране на топката и финалния изстрел.
5. Придържайки се в рамките на максималния брой позволени докосвания, топката може да удари стените на корпуса.
6. Ако топката напусне игралното поле, то тя трябва да бъде върната отново в игра, като бъде поставена в зоната на защита на отбора, на който последно са му отбелязали точка.
7. Ако топката е обявена за неподвижна, зад който и да е от лостовете с петте фигури, то връщайки я в игра, тя трябва да бъде поставена при най-близките лостове на защита.
8. Ако топката е обявена за неподвижна между лостовете с петте фигури, то тя трябва да бъде поставена при лоста с петте фигури на отбора, на който последно са му отбелязали точка.
9. Ако топката попадне във вратата, минавайки над лоста, то голът не се зачита и играта продължава, като топката се върне в зоната на вратаря, откъдето е била вкарана.
10. Ако топката е застъпена за игралното поле, тя трябва да се удари в една от страничните страни, преди да се вкара в игра. Застъпването на топката се брои за докосване.
11. Топката не може да бъде спряна за повече от 3 секунди.

12. Ако топката премине над един или повече лостове, но не попадне във вратата, тя продължава да се счита в игра.
13. Ако има подаване на топката между две фигури на един и същи лост след блокиран пас или изстрел от противниковия отбор, топката трябва да се удари в една от двете странични стени, преди да бъде вкарана в игра по позволен начин. Играта продължава, ако топката се отклони от лоста без контролирано изнасяне.
14. Гол, който е вкаран след подаване между играчите на лоста с 3-те фигури - не се зачита. Гол се смята за валиден след като топката е разиграна между играчите на лоста с 2-те фигури
15. Подаване между играчите на различни лостове е позволено и в двете посоки (напред и назад), напр. между лоста в средата и атакуващия лост и обратно.
16. Единствено отборът, срещу чийто вратар или нападател е извършено нарушение, може да заяви, че е извършен фаул. Той трябва да го направи моментално, прекъсвайки играта и ясно произнасяйки думата „Не“ или „Фаул“.
17. Ако реално не е имало фаул и такъв е извикан по погрешка, то той ще бъде отсъден в ползва на другия отбор.
18. При вкарване на топката в игра след технически фаул, топката трябва да бъде поставена в центъра на игралното поле.
19. На играчите им е разрешено сами да преценят дали да извикат фаул. Ако преценят, че играта се развива в тяхна полза, те могат да не обявят, че е имало фаул.
20. Не е позволено нито един от лостовете да бъде завъртян на повече от 360 °, дори когато се изпълнява удар с пълно завъртане.
21. Не е позволено лостовете да се удрят по начин, който предизвиква изместване на масата, дори това да е по време на отбелязването на точка.
22. При изпълняването на изстрел, не е позволено да се пусне дръжката на лоста, дори това да е непреднамерено.
23. По време на игра не е позволено ръцете да се сменят.
24. Не е позволено топката напълно да бъде спряна. Ако това се случи, се счита за нарушение. Това правило не важи, ако топката спре на място, което не може да бъде достигнато от нито една фигура (неподвижна топка).
25. Топката може да бъде докосната два пъти с една и съща фигура или с фигура от един и същи лост и тогава изстреляна, стига първо да се удари в странична стена и да не бъде надвишен максималния позволен брой докосвания.

26. Ако това се случи по време на изстрел на противника (спиране и изстрел), топката може да бъде директно ударена или след като се ударила в някоя от стените, стига да не е надвишен максималния позволен брой докосвания.

27. Двойният удар от лоста с 3-те фигури е допустим, само при marking phase, използвайки същия играч (както „al volo“).

28. Ако умишлено или неволно топката е докосната от задната страна на фигура, от който и да било лост, играта се счита за валидна, само при условие, че топката е била изстреляна към стена, преди да се изстреля към вратата, без да превиши максималния брой позволени докосвания.

## II – ЕДИНИЦИ

### Въведение

Дисциплината на единици има същите правила като състезанието по двойки, с изключение на някои разлики:

29. Лостовете не могат да останат вдигнати, без да бъдат хванати.

30. Ако топката е посрещната от фигура на лост, който не е хванат, то това докосване не се зачита.

31. Докато мачът протича, лостовете могат да бъдат позиционирани, където пожелае състезателят, но сами при положение, че той използва горните си крайници.