



2 LEGS

Спортни правила



Съдържание:

Съдържание:	2
Въведение	3
Квалифицирани власти	3
Материали и техническо обезпечаване	5
ПАРАОЛИМПИЙСКИ ТЕХНИЧЕСКИ РЕГУЛАЦИИ	6
1. Етичен Кодекс	8
2. Срещата	8
3. Започване на среща	8
4. Сервирането и протокола "Готов"	8
5. Последващи сервирания	9
6. Топка в игра	9
7. Топка извън масата	10
8. Неподвижна топка	10
9. Прекъсване	10
10. Възобновяване на играта след прекъсване	12
11. Съдийско прекъсване	12
12. Отбелязване на точка	13
13. Страни на масата	14
14. Смяна на позиции	14
15. Въртене на лостове	15
16. Разклащане	15
17. Пренагласяне	16
18. Пресягане в игралната зона	17
19. Поправка на масата	17
20. Разсейване	18
21. Тренировка	19
22. Език и Поведение	19
23. ВКАРВАНЕ НА ГОЛ ОТ НАПАДЕНИЕ. Лост с четири фигури	20
23.4. Позволен и непозволен движения	20
24. Време на владееене	20
25. Забавяне на играта	21
26. Повторно повикване и Загуба	21
27. Технически фаулове	21
28. Решения и обжалвания	22
29. Правилник за Облекло	23
30. Ръководител на турнира	23

Въведение

Всички състезатели и организатори трябва да следват този правилник:

а – Този правилник е предназначен само за играта Two Legs.

б - Правилникът е предназначен като ръководство, подпомагащо съдиите. Неговата главна цел е да обясни правилата на спорта джаги (футбол на маса). Тъй като целта на съдиите е да показват своите правомощия за доброто на спорта, той/тя също трябва да внимава да не я забавя с прекалено стриктни отсъждания.

в – Напомняне: Съдиите от федерацията имат най-големите правомощия по правилника на турнира. Техните решения трябва да бъдат уважени и не могат да бъдат оспорвани. Съдия от федерацията може да бъде повикан от съдия за съвет относно тълкуването на правилника. Ако Съдия от Федерацията не присъства на турнира, то Ръководителят на турнира поема задълженията на Съдия от Федерацията.

г – Правилата на спорта Футбол на маса са създадени, за да подпомагат, както отсъждането на съдиите, така и на самите състезатели.

д - Целта е да се сведат субективните интерпретации до абсолютен минимум.

е – Целта на правилата е също да доведат спорта до ниво на взаимно уважение между състезателите, като същевременно са ясни за наблюдателите.

ж – Напомняме на четящия, че въпреки че съдийското отсъждане не подлежи на оспорване, се допуска Съдията да сгреша и неговите грешки в отсъждането могат да бъдат част от играта.

Квалифицирани власти

а – Този правилник е написан и редактиран от Комисията на Съдиите под отговорността на Спортната комисия. Подложен е на преустройство и гласуване в началото на всеки сезон от Управителния Съвет на МФФМ (Международна Федерация по Футбол на Маса). Може да бъде преразгледан и поправян на общо събрание.

б – При случаи на противоречия или при трудни ситуации поправки могат да бъдат предложени от Съдийската Комисия по време на сезона. Тези поправки трябва да бъдат подложени на гласуване от Управителния Съвет.

в – Използването на този правилник е отговорност на Федерациите членки на МФФМ, Съдиите и Състезателите.

г – Срещите могат да бъдат арбитрирани или авто-арбитрирани. При арбитрирани срещи, Съдията е квалифицираната власт. В среща без Съдия, всеки по звание Съдия, който присъства в помещението може да бъде помолен да поеме тези задължения. В случай на нерешима трудност се свикват Турнирният организатор и Главното длъжностно лице на турнира. Комисията на Съдиите и Съдиите. Те са длъжни да известят за своето решение Спортната Комисия, която на свой ред е длъжна да уведоми членовете за това решение.

д- Съдия привлечен по време на игра за да разреши проблем, може да получи информация от

други Съдии, от публиката и страничните наблюдатели, както и от видеозаписи, в случай че са налични такива, с цел да бъде взето най-доброто възможно остъждане.

е- Въпроси и молби за обяснения, както и искания за промяна на правилата, трябва да се отнесат към отговорния за Съдиите и Съдийската Комисия. Той по надлежния ред отговаря пред отговорния на Спортната Комисия.

ж- Наказания и санкции до загуба на игра или мач са в отговорността на Главните длъжностни лица. В случай на по-сериозни санкции, трябва да бъде предаден доклад от Ръководителя на Турнира към Дисциплинарната Комисия.

з- Тези правила могат да се променят или адаптират по време на турнир в крайно изключителни случаи в съгласие с Делегат на МФФМ и/или Главно длъжностно лице от МФФМ. Всякакви промени трябва да се докладват незабавно на Спортната Комисия и на Управителния съвет на МФФМ за потвърждение или турнирът може да бъде дисквалифициран от Ранглистата на МФФМ.

и- **Правилата регламентиращи параолимпийските събития по джаги към МФФМ се индикират със символ. Параолимпийската комисия към МФФМ ще оцени всички промени необходими във връзка с всяко правило, касаещо параолимпийската сфера в джагите.**

Официални думи :

Ready / Готови
Serve / Сервиране
Time-out / Прекъсване (таймаут)
Play / Играй
Reset / Пренагласяне
Foul / Фал
Violation/Нарушение
Official Time-Out / Съдийско прекъсване (таймаут)
Medical Time Out / Медицинско прекъсване (таймаут)
Time / Време
Warning / Предупреждение
Technical Foul / Технически фал
Jar (Jarring) / Блъскане (клатене)
Game / Игра
Match / Среща (мач)
Forfeiture / Служебна загуба
Penalty / Наказателен удар
Distraction / Разсейване
Delay / Закъснение
Dead Ball / Неподвижна топка
Spin / Въртене
Playing Area / Игрална площ/зона/поле
Playing Surface / Игрална повърхност
Practice / Тренировка
Possession / Владение/притежание (на топката)
Pass / Подаване (пас)
Unsportsmanlike / Неспортсменство

Материали и техническо обезпечаване

Маса

а- Официалните маси биват гласувани от Общото събрание на МФФМ. Този избор на маса може да бъде променян според споразумението между МФФМ и производителите, и партньорите.

б- Организаторите трябва да снабдят състезателно оборудване (обработено с шкурка, чисто и с прави лостове).

в- В никакъв случай повърхността на масата да не се обработва със шкурка и извършване на последното се наказва с изгонване от турнира и възстановяване на повърхността.

г- Състезателите са свободни да смазват външната част на лостовете. Няма право да смазват вътрешната част при телескопични лостове.

д- Организаторите могат да задължат употребата на определени марки смазочни продукти и изчистващи препарати. Тогава, те трябва да са достъпни за Състезателите. При тези обстоятелства, употребата на друга марка ще доведе до изгонване на състезателя от турнира.

е- Употребата на колофон (както се използва в хандбала) или магнезий или други подобни върху масата (повърхността, дръжките, топките) е строго забранено и може да се накаже с изгонване от турнира.

ж- Организаторите могат да забранят който и да е продукт, който се счита за опасен за оборудването или Състезателите.

Топки

а- Официалните топки се гласуват от Спортната Комисия на МФФМ. Приложение на това правило ще бъде осигурено след като крайния избор за сезона е направен.

б- По време на турнир, игрите трябва да бъдат играни с топки закупени от мястото на провеждане на турнира.

в- Всички Състезатели трябва да могат да се снабдят с турнирни топки.

Дръжки

а- Всеки Състезател може да използва дръжки по свой избор в случай че те могат да се подменят. Те трябва да пасват на лостовете без да предизвикват повреди на масата или нараняване на състезателя.

б- Движението на Играча трябва да е неподпомогнато и безпредпятствено. Никакви механични системи не са позволени. Дръжките трябва да са сигурно закрепени към лоста, на който са инсталирани.

в- Организаторите могат да постановят, че дадени дръжки са опасни и затова се изисква състезателят да не ги използва. Отказ на Състезател да махне своите дръжки ще доведе до изключване от турнира.

г- При среща с множество игри състезателите трябва да могат да сменят дръжките във времето отделено между игрите, прекъсванията или между точките.

Други Аксесоари

а- Всички други аксесоари (ръкавици, еластични накитници, не пързаящи се ръкави за дръжката...) са позволени, освен ако се сметне, че застрашават Състезателя или другите участници.

б- При никакви обстоятелства повърхността или стените на масата не могат да се променят от аксесоарите.

ПАРАОЛИМПИЙСКИ ТЕХНИЧЕСКИ РЕГУЛАЦИИ



Кой се класифицира като параолимпийски състезател?

А) Играчи с вродени или придобити физически увреждания - Трябва да се изпрати сертификат за инвалидност на МФФМ, до получаване на карта за членство в МФФМ или по време на регистрацията за мач, за да се избегнат проблеми по време на мача или след него. Параолимпийската комисия на МФФМ ще направи оценка на всички изключения от тези правила, като анализира всеки отделен случай индивидуално.

Б) Участниците без увреждания нямат право да участват в състезания, предназначени за играчи с увреждания, освен по време на събития "Интегриран спорт", в които играчите с възможности и с увреждания могат да играят заедно по двойки или за един и същ отбор.

В) **Световната купа:** играч с увреждания, който има право да участва в Световната купа в националния отбор с увреждания, не може да се състезава в другите официални категории за хора без увреждания, тъй като той / тя трябва да избере в каква категория иска да играе.

Г) **Световно първенство:** Играч с увреждания може да участва и в двете състезания за категории с и без увреждания едновременно, като се вземат предвид различните официални правила на МФФМ в зависимост от категорията, в която той / тя се състезава.

Д) **Треньори:** треньорът може да бъде и играч, ако има физическо увреждане; Ако не, той или тя може да бъде само треньор

Инвалидна количка

А) Задължително е играта да се провежда, докато състезателят е седнал в инвалидна количка. Стандартните столове не са разрешени.

Б) Използването на допълнителни материали като възглавници, подложки за колела, колани или ремъци с велкро са позволени да гарантират правилната поза на тялото и осигурят стабилност и безопасност. Играчите могат да прилагат всякакви технически средства, за да избегнат краткосрочни или дългосрочни наранявания на сухожилие/мускули. Други спортни аксесоари и съоръжения могат да се използват с разрешението на Параолимпийска комисия към МФФМ.

В) Забранено е поставянето на бедрената кост (*Anterior Superior Iliac spine*) по-високо от

дръжките. Това може да бъде измерено чрез издърпване на 3-ката или 4-ката.

Г) Дръжката на удължения лост не трябва да докосва бедрото на играча. Трябва да е физически възможно ръката на състезателя да премине между дръжката и бедрото му.

Помощни устройства и протези

А) Едностранно ампутираните състезатели не могат да играят с техните протези.

Б) Двустранно ампутираните състезатели могат да използват само една протеза.

В) Състезателите с полиомелитни увреждания (Poliomyelitis disabilities) могат да играят само с крака, разположени върху мястото за поставяне на краката, с изключение на някои случаи, след като са получили разрешението на параолимпийската комисия към МФФМ.

Г) Всички други физически увреждания ще бъдат оценявани индивидуално от параолимпийската комисия към МФФМ.

Д) Състезателите, които могат да контролират един или и двата си долни крайника, трябва да държат краката си върху стъпалата на количката, докато всички други състезатели, които не могат да контролират долните крайници, могат да държат стъпалата си или на стъпалата или на пода.

Нарушения

А) Играчът има право да обяви фаул на противник за нарушение на техническите правила. Ако не е разрешено, упълномощено от турнира длъжностно лице ще прецени дали е нарушение. Ако служителят отбелязва повторение на всяка нередност, наказанието е загуба на сет. Ако нарушението се повтаря за трети път, това ще доведе до загуба на мача. Повтаряне на Последващото повтаряне на същата нередовност може да доведе до дисквалификация от състезанието.

Б) Играчите трябва да имат каквито и да било изключения от техническите правила, одобрени от параолимпийската комисия на МФФМ преди началото на състезанията, за да се избегне отсъждането на нарушаване на правилата.

1. Етичен Кодекс

Всяко неспортсментско или неетично действие по време на турнирната игра, в турнирната зала или на територията на сградата домакин се счита за нарушение на Етичния Кодекс. Изисква се взаимното уважение между всички състезатели, съдии и/или зрители. Цел на всеки състезател и съдия е да представи футбола на маса (джагите) пред обществото по възможно най-положителния и спортен начин.

1.1 Наказанието за нарушаването на Етичния Кодекс може да бъде загуба на игра или среща, изгонване от турнира и/или глоба. Дали е бил нарушен или не Етичния Кодекс и какво е подходящото наказание за нарушението ще се решава от Дисциплинарната Комисия към МФФМ или ако не присъства - от Главния Съдия и Ръководителя на Турнира.

2. Срещата

Освен ако не е упоменато друго от Ръководителя на турнира, една среща се състои от 3 от 5 игри. Всяка игра се състои от 5 точки. Финалната игра от срещата се играе до 5 точки, като се побеждава с 2 точки разлика, но не се продължава до повече от 8 точки.

2.1 Броят на играните игри е отговорност на Ръководителя на Турнира и се публикува в турнирното известие.

2.2 Ръководителят на турнира може да намали броя на игри и точки за срещата, ако няма достатъчно време или ако това е необходимо за отразяването на срещите.

2.3 На всеки официален турнир на МФФМ броят на игрите, които ще се играят ще бъде обявен от Спортната Комисия на МФФМ и ще бъде публикуван в официалното турнирно известие на МФФМ.

2.4 Наказанието за нарушаването на определения брой на игрите или точките може да бъде загуба на срещата или изгонване от турнира и на двата участващи отбора.

3. Започване на среща

Хвърляне на монета трябва да предхожда началото на срещата. Отборът, който печели хвърлянето може да избере страна на масата или първо сервиране. На отборът, който загуби хвърлянето, му остава другата опция.

3.1 След като отборът домакин е избрал или страна на масата, или първо сервиране, той не може да промени своя избор.

3.2 Срещата официално започва, когато топката е пусната в игра. (НО нарушения като ругаене, т.н. могат да бъдат отсъдени от официално назначения съдия на мача, веднага когато и двата отбора са на масата.)

4. Сервирането и протокола "Готов"

Сервирането се изразява в пускане на топката в игра при централния лост с трите фигури в

началото на игра, след като е отбелязана точка, или ако топката е връчена на състезател при **лоста с трите фигури** вследствие на нарушение на правилата. Протоколът за готовност ще се използва при всяко пускане на топката в игра.

4.1 Сервирането.

Сервирането започва с топката в статична позиция на **централната фигура на лоста с три фигури**. Състезателят, който сервира топката, трябва да следва протокола за готовност.

4.1.1 Ако топката се сервира от позиция, различна от тази на средния играч на лоста с трите фигури и нарушението е констатирано преди отбелязване на точка, играта ще бъде спряна и топката ще се сервира отново от същия отбор. След отбелязване на точка не може да се обжалва. Наказанието за последващи нарушения е загуба на владение и сервиране от опонента.

4.2 Протокол за готовност

Преди вкарване на топката в игра състезателят, владеещ топката, трябва да попита опонента дали има "готовност". Прекият опонент разполага с три секунди, за да отговори "готов". Играчът, владеещ топката, има три секунди да започне, като вкара топката в игра. Изчакване извън тези времеви граници се счита за забавяне на играта (вж. Правило 25).

4.2.1. Наказанието за започване на игра преди опонантът да е отговорил, че е готов е предупреждение и поставяне на топката в начална позиция. При последващи нарушения наказанието е загуба на владение и сервиране от опонента.

4.2.2 Играта започва от средния играч на централния лост с трите фигури. Топката трябва да бъде придвижена към срещуположната (далечната) стена на масата. След като топката удари стената, тя трябва да докосне друга фигура на същия лост преди да бъде разиграна по позволен начин. Времето за притежание започва от момента на докосване на топката от игралната фигура след удар на стената.

4.2.3 Наказанието за нарушение на правило 4.2.2 е по решение на опонента дали да продължи играта от текущата позиция (включително гола) или да сервира топката.

5. Последващи сервирания

Следвайки първото сервиране в срещата, последващите сервирания се извършват от отбора, на когото последно е отбелязана точка. Първи сервирания в последващите игри на срещи, състоящи се от няколко игри, се извършва от отбора, който е изгубил предишната игра.

5.1 Ако топката е сервирана от неправилния отбор и нарушението е забелязано преди топката да е отбелязана, играта се спира и топката се сервира от правилния отбор. При отбелязана топка не се позволяват протести и играта продължава като че ли е нямало нарушение.

5.2 Ако отборът получи право на сервиране от другия отбор поради нарушение на правилата и ако след сервиране на топката, топката стане неподвижна между лостовете с петте фигури, то тя трябва да се сервира от отбора, който е по реда преди нарушението.

6. Топка в игра

Веднъж пуснатата топката в игра от сервиращия, тя остава в игра докато не излезе от масата, не е обявена неподвижна топка, прекъсване или е отбелязана точка.

7. Топка извън масата

Ако топката напусне игралното поле и удари брояча на резултата, осветителното тяло или който и да е обект, който не е част от масата, или ако се върти или спре върху горната част на масата и след това се върне в игралното поле, топката се обявява като извън масата. В случай, че топката се удари в горната част на масата и непосредствено след това се върне в игралното поле, тя се счита в игра.

7.1 Игралното пространство се определя като пространството над игралното поле до височината на страничните стени на корпуса. Горната част на страничните стени и краища на корпуса са в играта само, когато топката се върне на игралната повърхност.

7.2 Топка, влязла в отвора за сервиране (ако има такава) и после върнала се на игралното поле, се счита за топка "в игра". Ако топката остане в отвора за сервиране, тя се счита за неподвижна между лостовете с трите игрални фигури.

7.3 Ако даден състезател придвижи топката, така че да напусне масата, тя ще бъде сложена обратно в игра при противниковата защитна зона. Ако топката излезе извън масата в следствие на блокиране или реакция на блокиран пас или удар, играчът изпълняващ защитните действия не се счита за този, който е придвижил топката.

7.4 Състезател не може да изпълнява изстрели, които предизвикват топката да се издигне високо или прелитащо над противниковите лостове (Пример: въздушен изстрел). Не се счита за наказание, ако изстрел, който се извърши с текущия лост на владение, се отклони от друг лост и след това се вдигне във въздуха.

7.5 Наказание за нарушаване на правило 7.4 е загуба на владение на противниковия централен **ЛОСТ С** трите фигури за сервиране отново.

8. Неподвижна топка

Топка се обявява за неподвижна, когато е напълно спряла от движение и не е в обсега на никоя от фигурите на който и да е състезател.

8.1 Ако топката е обявена за неподвижна, където и да е на масата, то тя се пуска обратно в игра от лоста с петте фигури на отбора, който първоначално я е сервирал. (Вж Правило 4)

8.2 В зоната на вратарите, ако топката се върти на място, но извън обхвата на игралните фигури, тя не се счита за неподвижна и времевите ограничения отпадат, докато топката се премести в обсег или стане неподвижна.

8.3 Топка, която нарочно е поставена неподвижна, ще бъде предадена за сервиране на противниковия отбор. (Пример: побутване на топката отдолу до достигане на невъзможност за достигане).

9. Прекъсване

На всеки отбор се позволяват две прекъсвания на игра, по време на които състезателите имат право да напуснат масата. Такива прекъсвания не могат да превишават 30 секунди. Ако топката е в игра, прекъсване може да се обяви само от отбора, който я владее. Ако топката не е в игра, и двата отбора могат да обявят прекъсване.

9.1 И двата отбора могат да вземат пълни 30 секунди, дори и ако отборът, който е обявил прекъсването, да не иска да го използва изцяло.

9.2 При всяко състезание по двойки, всеки от отборите може да смени своите позиции по време на прекъсване. (Вж. Правило 14.1).

9.3 Прекъсване, обявено между игрите, се приспада към броя на прекъсванията, позволени през следващата игра.

9.4 Състезател, който свали и двете си ръце от дръжките и се обърне напълно настрани от масата докато топката е в игра, се смята за състезател поискал прекъсване.

9.4.1 Състезател може да пусне дръжките и да избърше ръцете си преди изстрел, стига това да не отнеме повече от две или три секунди. Всички времеви ограничения продължават да текат, докато играчът си избърсва ръцете. Отборът в защита не трябва да си почива, ако противникът си махне ръката(-ците) от дръжките.

9.4.2 След като ръката/китката бъде отново поставена на лоста, изстрел или подаване не може да се извърши, докато не измине една пълна секунда.

9.5 Ако отборът, владеещ топката, се опита да стреля или подаде непосредствено след като е обявил прекъсване, играта му няма да се вземе предвид и на отбора се присъжда разсейване вместо прекъсване (Вж. Правило 20).

9.6 Ако отборът, който владее топката, обяви прекъсване докато топката е в игра и се движи, прекъсването няма да започне докато топката не спре напълно. Ако времето, определено за владение изтече преди топката да е напълно спряла, отборът ще получи наказание спрямо Правило 24.3.

9.6.1 Ако отборът, който не е във владение на топката, обяви прекъсване докато топката е в игра, на отбора се отсъжда разсейване (Вж. Правило 20).

9.6.2 Ако топката попадне във вратата на отбора, който обявява прекъсване, непосредствено след обявяването му, точката ще се брой за противниковия отбор.

9.7 Ако отборът не е готов за игра в края на 30-секундния период, за отбора се отсъжда забавяне на играта (Вж. Правило 25).

9.8 Отбор, изискващ повече от две прекъсвания за игра, автоматично получава предупреждение и молбата му се отхвърля. Ако отборът владее топката и топката е в игра, той ще загуби владение и противниковият отбор ще сервира при лоста с трите фигури. Последващи нарушения ще доведат до технически фал.

9.8.1 Отбор, на когото са отсъдени повече от две прекъсвания на игра поради забавяне на играта, изискване на втори съдия по време на игра, губене на иск, или поради някаква друга причина, ще доведе до технически фал.

9.9 Ако даден състезател е започнал да пуска топката обратно в игра след прекъсване (с придвижване на топката), не може да се обяви друго прекъсване, докато топката не напусне текущия лост на владение. Двата вратарски лоста се считат за един лост.

9.9.1 Наказанието за нарушаване на правило 9.9 е загуба на владение и топката се сервира от противниковия вратар. На отбора не се присъжда прекъсване.

9.10 По време на прекъсване играчът може да се пресегне в игралното пространство, за да смаже лостовите, да забърше игралното поле и т.н. Топката може да бъде взимана с ръка, стига да има позволение от опонента и да бъде върната в първоначалната си позиция преди играта да продължи. Искане топката да се премести или да се вдигне може да бъде отказано от страна на противниковия отбор или съдията, ако такова присъства на масата (пример: когато топката е близо до ръба на гола).

9.10.1 Ако състезател вдигне топката след отказ на молбата за това, топката се предава във владение на опонента при лоста с трите фигури за сервиране. Ако топката е на ръба на гола на същия отбор, за опонента ще бъде отбелязана точка.

9.10.2 Ако отбор, който няма притежание на топката, я докосне или вдигне без разрешение, ще му бъде отсъден технически фал.

10. Възобновяване на играта след прекъсване

След прекъсване топката се връща в игра при лоста, където е била, когато прекъсването е било обявено.

10.1 При възстановяването на играта след прекъсване се следва Протокола за готовност (Вж. Правило 4.2).

10.1.1 Веднага, щом играчът във владение постави своите ръце обратно на дръжките, ако топката напусне текущия лост преди процедурата по поставяне на топката обратно в игра да е започнала, опонентът има избор да продължи играта от текущата позиция или да сервира топката.

10.2 Ако топката не е била в игра, когато прекъсването е обявено, топката се връща обратно в игра от отбора, който според правилата е на ред да сервира.

10.2.1 Ако прекъсването е обявено между топки (след като е вкаран гол, но преди сервиране на следващата топка), топката трябва да се сервира от **тройката** на отбора, на когото последно е отбелязан гол.

10.3 Наказанието за непозволено вкарване на топката обратно в игра зависи от противника, който или продължава играта от текущата позиция или сервира топката.

11. Съдийско прекъсване

Съдийското прекъсване не се приспада от двете позволени прекъсвания на отбор на игра. След съдийско прекъсване топката се връща обратно в игра като при стандартно прекъсване.

11.1 Ако съдия не присъства при началото на срещата и възникне спор по време на игра, който и да е отбор може да поиска съдия. Такова искане може да бъде обявено по всяко време на срещата, когато топката е спряна или неподвижна.

11.1.1 Първото искане за съдия се счита за съдийско прекъсване.

11.1.2 Ако отборът в защита отправи искане за съдия, докато топката е в игра и е спряна, и атакуващият отбор в същото време опита подаване или стрелба, искането за прекъсване се смята за разсейване от страна на отбора в защита. Аналогично, искане за съдия докато топката е в движение също се счита за разсейване.

11.2 След възобновяване на играта със съдия на масата, всяко искане за втори съдия от даден състезател автоматично ще се отчете като прекъсване от негова страна. Такова искане може да се прави само при неподвижна топка или когато топката не е в игра. Наказанието за искане на друг съдия докато топката е в игра е технически фал.

11.2.1 Ако играта е подновена с двама съдии на масата, всички последващи искания за подмяне на съдия се решават от главното длъжностно лице или ръководителя на турнира. Ако искането бъде отхвърлено, на играча се отсъжда технически фал.

11.3 Състезателите в даден отбор не могат да сменят местата си по време на съдийско прекъсване, освен ако не им е дадено право за това (виж 14).

11.4 Поддръжка на масата – поддръжката на масата трябва да бъде поискана преди започване на срещата. Единственият случай, при който би могло да бъде искано съдийско/официално прекъсване от състезател за поддръжка на масата по време на среща, е в случай на внезапна промяна на състоянието на масата, като счупена фигура, счупен щифт, строшен тампон, огънат лост и т.н.

11.4.1 Ако дадена фигура се счупи, докато е в контакт с топката, се обявява съдийско прекъсване, докато лостът бъде оправен. Играта се възобновява от лоста, където фигурата се е счупила.

11.4.2 Ако осветяването на масата се повреди, играта веднага се спира (все едно е обявено съдийско прекъсване).

11.4.3 Рутинна поддръжка, като смазване на лостовите и т.н., може да се извършва само по време на прекъсвания или между игри.

11.5 Чужди предмети на игралното поле – ако предмет падне на игралното поле, играта веднага се преустановява и обектът се премахва. Играта продължава от лоста, при който е била топката, когато обектът е паднал върху игралното поле. По краищата на игралното поле не трябва да има нищо, което би могло да падне на него. Ако топката е била в движение, тя ще бъде върната обратно в игра от играча, който я е владял за последно.

11.5.1 Ако топката направи контакт с чужд предмет на игралното поле, който е останал незабелязан, играта ще бъде спряна и обектът ще бъде премахнат. Играта ще продължи от лоста във владение, когато играта е била спряна.

11.6 Медицинско прекъсване – състезател или отбор може да поиска медицинско прекъсване. Това искане трябва да бъде одобрено от Ръководителя на турнира, Главното длъжностно лице, или съдията на срещата, ако нуждата от медицинска намеса е очевидна. Те ще определят продължителността на медицинското прекъсване, но максимум до 60 минути. Състезател, който е физически неспособен да продължи играта след изтичането на това време, губи служебно срещата.

11.6.1 Ако искането за медицинско прекъсване бъде отхвърлено, на играча се отсъжда прекъсване. Играчът също може да се накаже за забавяне на играта (виж 25), по преценка на съдията на масата.

12. Отбелязване на точка

Топка, влизаща във вратата, се брои за точка, ако е отбелязана по позволен начин. Топка, която влезе във вратата, но се върне на игралното поле и/или напусне масата пак се брои за гол.

12.1 Ако дадена точка не бъде отброена на отчитащия брояч и двата отбора са съгласни, че е била отбелязана и неволно не е отчетена, точката се брои. Ако двата отбора не са съгласни, че точката е отбелязана и не е отчетена, тази точка няма да бъде броена. Ако следващата игра (или среща) вече е започнала, никакви обжалвания не могат да се правят и точката не се брои.

12.2 Ако има противоречие дали топката е влязла или не във вратата, трябва да се повика съдия, който да отсъди. Той/тя може да отсъди базирайки решението си на информация, получена от състезателите и/или публиката. Ако събраната информация е неубедителна, точката няма да се брои.

12.3 На всеки отбор, който умишлено отброява точка, която не е отбелязал, тази точка не му се признава, защото е непозволено отброена и се отсъжда технически фал. Следващи нарушения на това правило са основание за служебна загуба на играта или срещата (решава се от Главното длъжностно лице).

13. Страни на масата

В края на всяка игра, отборите разполагат с 90 секунди времево ограничение, за да започнат следващата игра. Ако отборите се съгласят да сменят страните на масата след първата игра, те трябва да продължат да го правят между игрите до края на срещата. Ако отборите вземат решение да не сменят страните на масата след първата игра, те трябва да останат от първоначалната си страна до края на мача.

13.1 Ако двата отбора потвърдят, че са готови да възстановят играта преди цялото време да е използвано, играта продължава, тогава остатъкът от тези 90 секунди се губи.

13.2 Ако отбор не е готов за игра след изтичането на периода от 90 секунди, на този отбор се отсъжда забавяне на играта (Вж. Правило 25).

14. Смяна на позиции

При всяка дисциплина по двойки всеки състезател може да играе само с двата лоста, нормално предназначени за позицията му. След като топката е пусната в игра, състезателите трябва да играят на същата позиция до отбелязване на точка, искане за прекъсване на някой от отборите или до обявяването на технически фал.

14.1 Всеки отбор може да смени позиции по време на прекъсване, между точки, между игри или преди и/или след изстрел от технически фал.

14.2 Ако състезателите в единия отбор са сменили позициите си, те не могат да се преместят обратно, докато топката не е пусната обратно в игра или не е обявено друго прекъсване. Освен това, ако състезателите в отбора в притежание на топката сменят позиции, състезателите в противниковия отбор имат право да сменят позициите си, независимо дали са ги сменили преди това.

14.2.1 Счита се, че отбор е сменил позиции, когато двамата състезатели са на съответните си места с лице към масата, без значение дали са докоснали дръжките.

14.3 При непозволено сменяне на позиции докато топката е в игра се отсъжда разсейване и състезателите трябва да се върнат на първоначалните си позиции.

14.3.1 При всяка дисциплина по двойки на всеки състезател, поставил ръка върху който и да е

лост, нормално предназначен за игра на партньора му, докато топката е в игра, се отсъжда нарушение разсейване.

Параолимпийски събития

При игра на единици играчите могат да се движат с инвалидните си колички при смяна между позициите си на нападение и защита, като топката може да бъде вкарана в игра, без да се налага противникът да бъдат изчакан да заеме позиция на готовност. След като топката е спряна или овладяна **от лоста с четирите фигури**, състезателят трябва да изчака противника си да заеме позиция на защита преди да продължи играта. Протоколът за готовност трябва да се следва при възобновяване на играта.

14.4 На Противника са позволени 3 секунди да достигне и хване защитните ръчки, и 5 секунди да се премести до защитна позиция преди играта да продължи. Приветстват се състезатели, които демонстрират спортменство и разбиране, когато на противника им, поради проблем с инвалидната количка, му е отнело повече от 5 секунди, за да се придвижи.

14.5 Нарушаването на това правило води до загуба на владение и топката трябва да бъде сервирана от централния лост с трите фигури на противника.

15. Въртене на лостове

Въртене на лостовете не е позволено. Въртенето се дефинира като въртене на която и да е футболна фигура на повече от 360 градуса преди или след удряне на топката. Пресмятайки 360° градуса, не се прибавят градусите на завъртане, предшестващи удрянето на топката към градусите на завъртане след удряне на топката.

15.1 Ако дадена топка бъде изнесена посредством непозволено въртене, противниковият отбор има право на избор да продължи играта от текущата позиция, или да сервира топката.

15.2 Завъртане на лост, което не изнася и/или не удря топката, не се счита за непозволено въртене. Ако завъртането на лоста от играча удари топката обратно в неговата/нейната собствена врата, това се счита за гол за противниковия отбор. Въртене на лост далеч от топката (когато няма владение) не се счита за непозволено въртене, но може да се отсъди като разсейване.

15.3 Ако топка удари игрална фигура от лост, който не е хванат, и го завърти, това въртене се счита за позволено (Пример: **при игра на единици тройката стреля, удряйки четворката**).

16. Разклащане

Всяко удряне в страничните стени или движение на масата, което води до загуба на притежание на топката от опонента или пречи на овладяването на топка се нарича разклащане. Едновременно удряне на стената с даден лост като част от удар или пас не се считат за „разклащане“, освен ако излишната сила не попречи на опонента да има притежание на топката. Разклащанията се натрупват за цялата среща.

16.1. Всяко докосване и влизане в контакт с лостовете на опонента, което причинява загуба на притежание от отбора опонент и пречи за овладяването на топката, се счита за „разклащане“. Докосването на лост на опонента без това да доведе до загуба на владение ще се счита за разсейване.

16.2 Разклащане на масата с ръката, с която е отбелязан гол, непосредствено след реализирането му, или когато топката не е в игра, може да се отсъди за неспортсменско поведение. Блъскането на лоста след изстрел, докато топката е още в игра, може да се счете за разклащане.

16.3 Не се позволява на състезател в притежание на топката да удря лостовите към страниците на масата в опит да премести топчето встрани от стената. При първо нарушение се отсъжда предупреждение, а последващите нарушения са загуба на притежание и сервиране от лоста с петте фигури на противниковия отбор. Това не се счита за „разклащане“.

16.4 При първо и второ нарушение „разклащане“ противниковият отбор има избор да продължи от текущата позиция, като възобнови играта от точката на нарушението, или да сервира топката. Последващи нарушения водят до Технически фал.

17. Пренагласяне

Ако състезател в защита упражнява сила върху масата (удря лоста в страничните стени, масата се клати и т.н.) така, че да намали способността на опонента да контролира топката или да изпълни пас или удар, присъстващият съдия отсъжда „пренагласяне“ и времето на владение, както и броят ударени стени с топката се нулират. Играчът с топката не е задължен да спира играта, така че играчът в защита не трябва да си почива или да поглежда към съдията, когато това отсъждане е направено.

17.1 Леко движение на топката около оста ѝ не се счита за „пренагласяне“, освен ако топката не се отклонява от позицията, в която е поставена. „Пренагласяне“ може да бъде отсъдено докато топката е застъпена или в движение, в случай че съдията прецени, че способността на състезателя да контролира топката или да изпълни пас или удар е повлияна от неговия опонент.

17.2 Ако „пренагласяне“ е отсъдено по преди изпълнен пас от лоста с трите фигури и съдията прецени, че отсъждането е повлияло на състезателя да изгуби топчето или да не успее да завърши своя пас, топката може да бъде върната обратно за сервиране на лоста с трите фигури. Това няма да се счете за „разклащане“.

17.3 Пренагласянето не се счита за разсейване и играчът с топка може да стреля веднага. Следователно отборът в защита не би трябвало да си почива или да поглежда към съдията, когато чуе думата „пренагласяне“, а би трябвало да стои в защита.

17.4 Нарушение „пренагласяне“ зад лоста в притежание на топката не се счита за нарушение пренагласяне. То се счита за нарушение „разклащане“. (Пример: ако противниковият нападател е направил нарушение „пренагласяне“ на неговия опонент, когато последният притежава топката на лоста с трите фигури).

17.5 Умишлено „пренагласяне“ от отбора, владеещ топката с цел да се постигне отсъждане на „пренагласяне“ от съдията, не е позволено. Отборът, който наруши това правило, губи владение на топката и топката се сервира отново от другия отбор (Това не се счита за пренагласяне).

17.6 След като на даден отбор е отсъдено първото нарушение „пренагласяне“ за играта, отбор причинил две последователни пренагласяния по време на една и съща точка, се наказва с технически фаул. Веднъж след като е направено първото отсъждане пренагласяне, за всяко последвало нарушение пръсъстващият съдия отсъжда "предупреждение за пренагласяне" или само "предупреждение". Ако има друго нарушение пренагласяне по време на същата топка след предупреждението за пренагласяне се отсъжда технически фал.

17.6.1 Ако технически фаул е отсъден за превишаване на разрешенния брой пренагласяния, следващото отсъждане на пренагласяне няма да е технически фаул.

17.6.2 Пренагласяния се отсъждат за отбор, а не за състезател и се отсъждат за игра, а не за среща.

17.7 Ако защитник умишлено клати масата, това няма да се счита за пренагласяне, а веднага се отсъжда разклащане.

18. Пресягане в игралната зона

Не е позволено на състезател да се пресяга в игралната зона, докато топката е в игра, независимо дали докосва топката или не, без първо да има позволение от противниковия отбор или съдията. Когато, обаче, противниковият отбор или съдията даде на играча позволение да се пресегне в игралното поле, играчът има право да го направи.

18.1 Въртяща топка се счита "в игра", дори ако не се достига от игрална фигура. Не е позволено пресягане в игралната зона, за да се спре въртяща топка, дори ако това се прави за противника.

18.2 Топка, която се вдигне във въздуха над масата, все още е в игра, докато не удари нещо, което не е част от игралната зона. Не хващайте летяща топка над масата.

18.3 Топка, станала неподвижна, се счита за топка „извън игра“ (Вж. Правило 8). Топката може свободно да бъде докосната, след като е дадено разрешение от съдията или, ако не присъства съдия - от противниковия отбор.

18.4 Състезател може да забърсва следи от изстрели от която и да е част на масата, докато топката не е в игра. Не е необходимо да иска разрешение от противниковия отбор.

18.5 Наказанието за нарушаване на всяка част от това правило е, както следва: Ако играчът има владение на топката и топката е спряла – загуба на владение и сервиране от противниковия отбор. Ако играчът няма владение на топката или топката се движи – технически фал. Ако състезател се пресегне в игралното поле, за да предотврати топката от влизане във вратата, се отбелязва точка за противниковия отбор и топката се сервира както при отбелязване на гол.

18.6. Ако бъде отсъден технически фал за докосване на летяща топка над масата, тя се преиграва както следва: Ако техническият изстрел бъде реализиран, топката ще се сервира от противниковия отбор. Ако техническият изстрел не бъде реализиран, топката ще се сервира от отбора, който не е в нарушение.

19. Поправка на масата

Игрална зона – никакви промени, които биха въздействали върху вътрешните игрови характеристики на масата, не могат да се правят от който и да е състезател. Това включва смяна на фигурите, игралната повърхност, тампони и т.н.

19.1. На състезателите не се позволява да поставят пот, слюнка или каквото и да е друго чуждо вещество по ръцете си, за да избършат следи от топката по масата. При първото нарушение се отсъжда „предупреждение“. Всяко последващо нарушение е технически фал.

19.1.1. **Самочистващи препарати, одобрени от съответния производител или от**

организатора на турнира могат да бъдат използвани при почистването на повърхността. Лубриканти могат да се използват върху лостовете само с апликатор или гъба. Лубрикиращите спрейове са забранени.

19.1.2 Всеки състезател, който използва вещество върху ръцете си за подобряване на захвата, трябва да се погрижи това вещество да не попадне върху игралната повърхност, лостовете или топките. Ако това вещество попадне на игралното поле или лостовете, то трябва да бъде почистено преди играта да продължи. Ако топката също е засегната – тя трябва да бъде подменена. Играчът в нарушение се наказва за забавяне на играта и при последващи нарушения, на играча ще бъде отсъден технически фал и ще му бъде забранено да използва веществото за остатъка от турнира.

19.2 Ако даден състезател използва вещество, което оставя остатъци върху дръжките, при смяна на страните на масата, играчът ще получи предупреждение и трябва незабавно да почисти дръжките.

19.2.1 Ако времето, необходимо за отстраняване на веществото, надвишава 90 секунди, играчът се наказва за забавяне на играта. При нарушения, на състезателя се забранява да използва веществото отново до края на турнира.

19.3 Състезател не може да слага нищо по лостовете, дръжките или отстрани на масата, което пречи на движението на лостовете (например: за ограничаване движението на лоста на вратаря). **Умишлено огъване или натиск върху лостовете с цел спечелване притежание на топката не се разрешава и се наказва със загуба на притежание и предаване на топката за сервиране от противниковия лост с трите фигури.**

19.4 Състезател може да размени дръжките от външната страна на масите, ако може да го извърши във времевите ограничения и без да повлияе на възможността на опонента за смяна на страните между игрите. Отнемането на твърде много време се счита като основание за забавяне на играта (Вж. Правило 25).

19.5 Състезателите имат право да започнат всеки мач с чисто нови топки (ако има налични) или могат да играят с вече присъстващите на масата топки, ако и двете страни са съгласни. Ако нови топки не са налични на турнира, Организаторът и Главното длъжностно лице трябва да изберат най-добрата алтернатива.

19.5.1 Състезател не може да изиска различна топка от наличните в масата, докато топката е в игра. По време на неподвижна топка или прекъсване (таймаут), състезател може да поиска нова топка от вътрешността на масата. Щом мачът започне, не се разрешава поставянето на друга топка в масата без изричното съгласие на опонента или съдията.

19.5.2 На състезател, поискал нова топка, докато топката е в игра, се отсъжда прекъсване (таймаут), освен ако присъстващият съдия не отсъди топката за негодна за игра. В този случай не се обявява прекъсване.

19.6 Освен ако не е упоменато друго, наказанието за нарушаване на която и да е част от това правило може да бъде основание за технически фал.

20. Разсейване

Всяко движение или звук (включително телефони и електронни уреди), направено отстрани или зад лоста, където топката е в игра, може да се отсъди като разсейване.

Може да се счете за разсейване, ако опонентът потупа масата в знак на извинение или

одобрение по време на игра. Ако даден състезател смята, че е бил разсеян, негово задължение е да повика съдия.

20.1 Блъскане по лоста с трите фигури или който и да е друг лост преди, по време на или след удар, се счита за разсейване. Движение на лоста с трите фигури малко след като ударът е започнал не се счита за разсейване.

20.2 Разговор между съотборници, докато топката е в игра, може да се отсъди като разсейване.

20.3 Не се счита за разсейване, когато при подаване поемащият лост се движи като част от блъфиране. Прекомерно движение, обаче, е основание за разсейване.

20.4 За разсейване се счита случаят, когато ръката ясно се отдели от дръжката и след това веднага топката бъде ударена. Топката може да бъде изстреляна само след като двете ръце (и/или китки) се намират върху двете дръжки за цяла секунда. **Плъзгането на китката по дръжката не се счита за разсейване, освен ако съдията не определи друго.**

20.5 На състезател, който свали ръцете си от дръжките и се пресегне надолу или настрани от масата (за да забърше ръцете си, нанесе колофон и т.н.) докато топката е в игра, се отсъжда разсейване.

20.6 Наказание за разсейване. За първото нарушение разсейване, отборът в нарушение може да се накаже с предупреждение, ако присъстващият съдия прецени, че разсейването е безобидно. Ако даден удар реализира точка в резултат на разсейване от страна на отбора в нападение, точката не се брои и противниковият отбор сервира топката. Във всички останали случаи противниковият отбор има избор да продължи играта от текущата позиция; да продължи играта от мястото на нарушение или да сервира топката. Последващи нарушения могат да са основание за технически фал.

21. Тренировка

Тренировка е разрешена на всяка маса преди началото на срещата и между игрите. След като е започнала игра, тренировката е забранена.

21.1 Тренировката се изразява в движение на топката от една към друга игрална фигура или изстрелване на топката.

21.1.1 Нелегална тренировка е отсъждане по преценка на съдията на масата. Непреднамерено движение на топката или ползването на фигури с цел наместване на топчето преди сервиране, не се счита за тренировка.

21.2 Наказанието за непозволена тренировка е загуба на владение на топката в полза на противниковия отбор, който ще сервира. Ако даденият състезател няма владение на топката, той ще бъде предупреден. Следващи нарушения се наказват с технически фал.

22. Език и Поведение

Неспортсменско държание или коментари, направени пряко или косвено от състезател, не са позволени. Нарушаването на това правило може да е основание за технически фал.

22.1 Отвличането на вниманието на противниковия отбор от играта не е позволено (Вж. Правило 20). Всякакви викове или звуци по време на среща, дори в резултат на ентузиазъм, могат да са основание за технически фал.

22.2 Не е позволено на състезател да ругае. Наказанието за ругаене е технически фал. Ако състезател продължи да ругае, това може да стане причина за служебна загуба на игра и/или отстраняване от мястото на турнира.

22.3 Използването на поддръжник в публиката за обмяна на информация докато топката е в игра не е позволено. Освен това, не е позволено на присъстващите зрители да влияят на срещата, като разсейват състезател или длъжностно лице. Нарушение на това правило може да е основание за отстраняване на съответното лице от мястото на турнира.

22.4 Треньорските наставления са позволени само по време на прекъсвания и между игрите.

22.5 Употребата на слушалки, тапи за уши и други подобни електронни устройства за слушане не са позволени след като топката е в игра. Това нарушение се наказва с предупреждение. При последващи нарушения ще бъде отсъден технически фал.

23. ВКАРВАНЕ НА ГОЛ ОТ НАПАДЕНИЕ. Лост с четири фигури

За да може да има зачетен гол, топката трябва да бъде вкарана във вратата от играч на лостта с четирите фигури с един удар. Ако има вкаран гол от четворката след като топката е била спряна, докоснала е друга фигура на същия лост или не е била директно ударена от фигура, то голът се счита за невалиден и топката се отсъжда на противникови отбор за сервиране.

Ако топката спре, докосне друга фигура или е придърпана, или приплъзната от играч на четворката, то топката трябва да бъде преместена от лоста, който владее топката, за да може в последствие да бъде отбелязан гол от същия лост.

23.4. Позволени и непозволени движения

23.4.1. Когато защитата (включително вратарят) изчистват топката към полето на игра и топката се удари в лост на противниковия отбор, то тогава при самото рикоширане противникът може да отбележи гол. Голът се смята за невалиден, ако топката се удари с от друг лост от масата. Ако топката рекушира повече от веднъж в играч отпред, следващото докосване ще се счита за игра (познато като трето рекуширане) и тогава трябва да отмените отиграването за да отбележите гол.

23.4.2. Топка, изиграна от противоположната защита не може да се удари директно обратно с лоста с четирите фигури. Ако първо е била блокирана от четворката, може да се отбележи гол директно с последващо докосване.

23.4.3. Лостът с четирите фигури може да се движи странично в защита, когато противниковият отбор стреля или подава топката от защита, но не може да премине към стрелба (застъпване или удар).

24. Време на владееене

Владееенето на топката е ограничено до 10 секунди на всички лостове. Даден състезател се счита, че е в притежание на топката, в момента, в който е в обсега на игрална фигура. Двата вратарски лоста се считат като един лост на владееене.

24.1 Топка се счита за изнесена, когато напусне лоста на притежание, независимо дали отива напред или назад. В случая на вратарска зона, топка се счита за изнесена, когато не може да се достигне от игралните фигури на лоста с три фигури или е вкаран гол.

24.2 Въртяща се топка, която може да се докосне от игрална фигура, се счита във владение на съответния лост и всички времеви ограничения продължават да текат. Ако, обаче, въртящата се топка не може да се докосне, времеви ограничения нямат ефект. (Вж. Правило 8.3).

24.3 Наказание - наказанието за забавяне при лоста с три фигури е загуба на владение и топката се сервира от противниковия вратар. Наказанието за забавяне, при който и да е друг лост е загуба на владение и топката се сервира от тройката на противниковия нападател.

25. Забавяне на играта

Играта е непрекъсната, освен по време на прекъсванията. Непрекъсната означава, че времето между отбелязана топка и нова началото на протокола за готовност е не повече от 5 секунди, освен при модификации във връзка с мачове, излъчвани по телевизията. При мултитейбъл събития, състезателите имат 5 секунди да застанат на позициите си при смяна на масите. Наказание за забавяне на играта може да се обяви само от съдия.

25.1 След отсъждане на забавяне на играта на даден отбор, тя се възобновява след най-много 10 секунди. В края на 10-те секунди пак се обявява забавяне на играта.

25.2 Първото престъпване на това правило се наказва с предупреждение. Последващите нарушения довеждат до отсъждане на прекъсване на играча. Пример: Състезател е обвинен в забавяне на играта. Ако все още не е готов за възобновяване на играта след 10 секунди – обявява се прекъсване за него. Ако след прекъсването още не е готов, други 10 секунди – обявява се второ прекъсване.

26. Повторно повикване и Загуба

След като срещата се обяви, двата отбора трябва да се явят незабавно на посочената маса. Ако даден отбор не се е явил на масата до 5 минути, той се извиква отново. Отбор, извикан отново, трябва да се яви незабавно на масата, за да спре процедурата по присъждане на служебна загуба.

26.1 Повторно повикване се прави на всеки три минути. Наказание за трето и последващи повторни повиквания е загуба на всяка играта докато срещата свърши.

26.2 Ако отбор е загубил игра поради повторни повиквания, той получава възможност да избира страна или сервиране при започване на играта.

26.3 Изпълнението на това правило е отговорност на турнирния ръководител.

27. Технически фаулове

Ако някой от състезаващите се отбори извърши, по което и да е време на срещата, явно или преднамерено нарушение на тези правила на игра, то оторизираният съдия на турнира може да обяви технически фал за отбора в нарушение.

27.1 Когато е обявен технически фал, играта спира и топката се присъжда на противниковия

отбор, като се слага в при лоста с трите фигури. Само стрелящият и блокиращият състезател може да останат на масата. Отиграва се един удар, след което играта спира. Ако бъде отбелязан гол, топката се сервира от отбора, на който е отбелязан гола. Ако не бъде отбелязан гол, играта се възобновява от мястото, където топката е била преди техническия изстрел или където правилата определят.

27.1.1 Счита се, че състезател е отиграл удар от технически фал, когато топката напусне лоста с три фигури. Счита се, че състезател е блокирал удара, когато топката или е спряла в или напуснала зоната на защитника.

27.2 При удар поради технически фал, топката трябва правомерно да се пусне в игра преди удряне. Освен това всички правила, включително времеви ограничения и пренагласяния, продължават да важат.

27.3 Отбор може да смени позиции преди и/или след удар от технически фал, без да му се отсъжда прекъсване.

27.4 Прекъсвания могат да бъдат обявявани по време на технически удар, стига по принцип да са позволени.

27.5 Точка, отбелязана от непозволен удар от технически фал, не се признава. Играта се възобновява при лоста на владение, където е била топката при обявяване на техническия фал или както е упоменато в правилата.

27.6 Ако играта завърши с удар от технически фал, противниковият отбор получава правото на първо сервиране при следващата игра.

27.7 Следващи нарушения от явно или преднамерено естество носят допълнителни технически фалове. Трети технически фал във всяка една игра води до автоматична служебна загуба на играта.

27.8 Съдията може да обяви по всяко време, след обявен първи технически фал за даден отбор, че следващо нарушение от отбора може да доведе до служебна загуба на играта или срещата.

28. Решения и обжалвания

Ако се разрази спор по отношение на дадено отсъждане и съдия е присъствал по време на въпросните случили се събития, неговото решение е окончателно и без никакво право на обжалване. Ако възникне спор за тълкуване на правилата, или съдия не е присъствал по време на въпросните случили се събития, съдията взема възможно най-обективно решение според обстоятелствата. Решения от такова естество могат да бъдат обжалвани, но това трябва да се направи незабавно и по начина, описан по-долу.

28.1 За да обжалва тълкуване на правило, даденият състезател трябва да заяви това обжалване пред съдията преди топката, разигравана по време на спора, да се върне в игра. Обжалване, отнасящо се до загуба на среща, трябва да се заяви преди отборът, който е спечелил, да започне следващата си среща.

28.2 Всички обжалвания на правила се разглеждат от Главното длъжностно лице и (ако присъстват) поне двама членове на съдийската колегия. Всички решения по обжалвания са окончателни.

28.3 На отбор, който прави явно неуспешно обжалване, или възразява на съдийско повикване,

се отсъжда прекъсване. Освен това, по решение съдията, отборът може също да бъде наказан и за забавяне на играта.

28.4 Спорене със съдията по време на среща не се разрешава. Нарушаването на това правило е основание за наказание за забавяне на играта и/или нарушение на етичния кодекс.

29. Правилник за Облекло

Всички състезатели, които желаят да се състезават в турнири, одобрени от МФФМ, трябва да носят подходящо спортно облекло. От тях се очаква да поддържат възможно най-високо ниво на външния си вид, както в личен, така и в професионален план. Изпълнението и следването на правилника за облекло е отговорност на Турнирния Директор, Главния съдия и/или член на официална Спортна комисия към МФФМ.

29.1 За приемливо спортно облекло се считат връхни дрехи за загряване и панталони, спортни фланелки, потници и тениски с яки, спортни анцузи и блузи, спортни къси панталони и спортни обувки. Позволен са и спортни шапки (с козирки) и козирки, нажитници и кърпи за главата.

29.2 За забранено облекло се считат неприлични дрехи, разголени горнища, всякакъв вид дънкови или джинсови облекла, както и камouflажни и размъкнати къси или дълги панталони, къси или дълги клинове и еластични панталони от Ликра или Спандекс. Джапанки, сандали и неспортни обувки също са забранени.

29.3 Препоръчва се името на държавата, която се представлява от всеки състезател, да бъде изписано на неговата/нейната тениска и горнище. Това е задължително за топ състезателите, които трябва да носят на ръкавите си и емблема с надпис, индикиращ мястото, което заемат в световната ранг листа. Препоръчва се (не е задължително) екипите на състезателите да бъдат в националните цветове на съответната държава, като нейното име и логата на спонсорите са ясно изобразени.

29.4 Наказанието за неспазване на правилника за облеклото може да бъде загуба на игра или мач. Ако състезател е в нарушение на правилника за облеклото по време на мач, той/тя трябва да се преоблече в приемливо спортно облекло преди играта да продължи и на отбора ще бъде отсъдено забавяне на играта (Вж. Правило 25).

30. Ръководител на турнира

Управлението на турнирната игра е отговорност на Ръководителя на турнира. Това включва тегленето на жребий, създаване на график за състезанията, определяне на срещите и т.н. Решението на Ръководителя на турнира по тези въпроси е окончателно.

30.1 Всички въпроси, отнасящи се до правилата на игра (назначаване на съдии, разглеждане на обжалвания, и т.н.) са отговорност на Главното длъжностно лице. Ръководителят на турнира е отговорен за назначаването на Главното длъжностно лице.

30.2 На всеки официален турнир на МФФМ, Ръководителят на турнира е подчинен на Спортната комисия на МФФМ.

